

# REGULAMIN

## Turniej w Kręgle o Puchar Przewodniczącego Międzynarodowe Stowarzyszenie Policji IPA Polska Region Kalwaria Zebrzydowska w dniu 15.10.2021r

### § 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju w kręgle jest IPA Region Kalwaria Zebrzydowska (dalej: „Organizator”);
2. Turniej odbywać się będzie w „Bowling & Music Club”, ul. Lwowska 14 34-100 Wadowice (dalej: „Turniej”);
3. Obsługę Turnieju realizuje Organizator;
4. Nagrodą jest Puchar ufundowany przez Przewodniczącego IPA Region Kalwaria Zebrzydowska;

### § 2 Cele Imprezy

Celem Imprezy jest integracja środowiska, popularyzacja gry w kręgle jako nowej formy wypoczynku i spędzania wolnego czasu, wprowadzenie imprezy, jako cyklicznej, do kalendarza imprez organizowanych przez IPA Region Kalwaria Zebrzydowska

**„SŁUŻYĆ POPRZEZ PRZYJAŹŃ”**

### § 3 Uczestnicy

1. Uczestnictwo w Turnieju jest płatne i dobrowolne;
2. Turniej skierowany jest do zaproszonych funkcjonariuszy/osób amatorsko grających w kręgle/ (dalej „Uczestnicy”);
3. Aby wziąć udział w Turnieju należy dokonać zgłoszenia oraz uiścić opłatę w wysokości 120zł/drużyna lub 30 za osobę/;
4. Drużyna składa się z trzech osób/czwarta – rezerwowa/;
5. Drużyna wybiera spośród swoich uczestników kapitana reprezentującego ją wobec Organizatora;
6. Zgłoszenia drużyny – Uczestnicy – mają obowiązek powiadomić Organizatora/telefonicznie lub mailowo/ najpóźniej do dnia **10 października 2021r** oraz dokonania wpłaty na konto Organizatora:

**IPA Region Kalwaria Zebrzydowska, ul. Targowa 1 34-130 Kalwaria Zebrzydowska  
Nr konta: 78 8119 0001 0012 7332 2000 0010 BS./KALWARIA ZEBRZYDOWSKA**

z dopiskiem: Turniej Kręgle, Drużyna .....

**Wpłaty można również dokonać bezpośrednio w dniu rozpoczęcia Turnieju.**

7. Najpóźniej trzy dni przed Turniejem – Uczestnicy zobowiązują się przelać imienny skład drużyny;
8. W razie potrzeby – jest możliwość zorganizowania noclegu / po uprzednim zgłoszeniu dla ilu osób /;
9. Organizator zastrzega sobie prawo zwiększenia lub zmniejszenia liczby Uczestników w przypadku zwiększonego zainteresowania lub niedostatecznej liczby Uczestników;

### § 4 Przebieg Turnieju

1. Organizator na czas poszczególnych etapów Turnieju powołuje Sędziego Turnieju (dalej: Sędzia), który czuwa nad prawidłowym przebiegiem Turnieju. W szczególności Sędzia rozstrzyga wszelkie kwestie sporne między uczestnikami oraz decyduje w sprawach wynikających z przestrzegania odpowiednich zasad gry w kręgle;
2. Zgłoszenia do Turnieju przyjmuje kol. Kozioł Andrzej tel.: 508934444 lub Dominik Ochman tel.: 882 348 439 oraz na adres: ipakalwariazebrzydowska@wp.pl;

3. O zwycięstwie Uczestnika decyduje najwyższa liczba zdobytych punktów;
4. Przed rozpoczęciem każdego z etapów może mieć miejsce rozgrzewka trwająca do 10 minut;
5. Uczestnicy przez cały czas trwania Turnieju mają prawo otrzymywać od Organizatora na własną prośbę informację o wynikach innych Uczestników;
6. Kolejność startujących zawodników i poszczególnych Drużyn ustalona zostanie przez losowanie;
7. Jednocześnie startują czterej zawodnicy z czterech Drużyn na czterech niezależnych torach o uzyskanie jak najlepszego wyniku;
8. Po I etapie następuje przerwa, do II etapu awansują cztery Drużyny, które uzyskały najwyższą liczbę punktów w I etapie;
9. Do Finału awansują dwie Drużyny, które uzyskały najwyższą liczbę punktów w II etapie,
10. Zwycięzcą Finału zostaje Uczestnik, który zdobył najwyższą liczbę punktów;
11. W przypadku remisu obowiązuje dogrywka, w której Uczestnicy mają trzy rundy rzutów;
12. W przerwie przewidziany jest dla wszystkich Uczestników posiłek;
13. Pierwsze III Drużyny Turnieju otrzymują pamiątkowy puchar, kolejne Drużyny pamiątkowy dyplom za udział. W turnieju przewidziana jest nagroda specjalna dla Najlepszego Zawodnika Turnieju.

#### **§ 4 Ubiór zawodników, sędziowanie, protokół zawodów, wyniki**

1. Wszystkich uczestników obowiązuje miękkie obuwie sportowe (do wypożyczenia na miejscu) oraz luźny strój zapewniający swobodę ruchów;
2. Po każdej grze, będzie sporządzony protokół, na podstawie którego będą ustalane wyniki w poszczególnych grupach;
3. Protokół ze spotkań będą udostępniany do wglądu i umieszczone na stronie Facebook IPA Kalwaria Zebrzydowska;

#### **§ 5 Postanowienia końcowe**

1. Wszelkie opisy Turnieju wykorzystywane w materiałach reklamowych, informacyjnych oraz promocyjnych mają wyłącznie charakter ogólny i informacyjny. Moc wiążącą posiada jedynie niniejszy regulamin;
2. Uczestnik biorący udział w Turnieju, akceptuje wszelkie warunki niniejszego regulaminu oraz jednocześnie oświadcza, że spełnia wszelkie warunki uczestnictwa;
3. Wszelkie sprawy nieujęte w niniejszym regulaminie są rozpatrywane odpowiednio w zakresie rozgrywania Turnieju zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami gry w kręgle odpowiednio - przez Sędziego. W innym zakresie, w szczególności organizacji Turnieju, zgłaszania i rejestracji drużyn, ich nazw, obecności Uczestników, prowadzenia Listy Uczestników, przyznawania nagród - przez Organizatora;
4. Decyzje podjęte przez Sędziego i Organizatora są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu;
5. Tekst niniejszego regulaminu będzie dostępny do wglądu w czasie trwania Turnieju na stronie Facebook IPA Kalwaria Zebrzydowska;
6. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania w każdej chwili zmian w niniejszym regulaminie;

#### Zasady gry w kręgle:

1. Gra składa się z 2 rund.
  2. W każdej rundzie gracz ma do dyspozycji dwa rzuty kulą.
  3. Jeżeli przy pierwszym rzucie każdej rundy gracz strąci wszystkie 10 kręgli, to jest to tzw. strike i drugiego rzutu nie wykonuje.
  4. Dwa strike za sobą to "double", a trzy to "triple".
  5. Jeżeli po pierwszym rzucie gracz nie strącił wszystkich kręgli, następuje drugi rzut.
  6. Po strąceniu wszystkich kręgli w drugim rzucie gracz uzyska tzw. "spare".
  7. W wypadku, gdy po drugim rzucie pozostaną jeszcze nie strącone kręgle, wtedy wynik nazywa się "open frame" i gracz zdobywa tyle punktów ile strącił kręgli.
  8. W czwartej rundzie gracz ma do dyspozycji trzy rzuty, a jeżeli w poprzedniej rundzie został mu zaliczony "strike" lub "spare" zostają mu tylko dwa rzuty.
- każdy strącony kręgiel jest liczony jako jeden punkt,
  - za "strike" gracz uzyskuje 10 pkt. + 10 pkt. premii,
  - za "spare" gracz uzyskuje 10 pkt. + 5 pkt. premii,
  - za "double" gracz uzyskuje 20 pkt. + 20 pkt. premii,
  - za „triple” gracz uzyskuje 30 pkt. + 30 pkt. premii,
  - punktów za "strike", "double" i „triple” nie sumuje się, tak więc zawodnik max. w każdej grze może uzyskać 80 małych pkt.